

Reglement Bergischer-Liga-Pokal

Teilnahmeberechtigt sind Vereine aus dem Rheinisch-Bergischen und Oberbergischen Kreis, hierzu gehören Stand 28.04.2022:

- Engelskirchen Loope
- Hückeswagen
- Wermelskirchen
- Wipperfürth
- Witzhelden
- Wiesdorf

Die Anmeldung zum Bergischen-Liga-Pokal muss bis 1. März per Mail an petanque@wipperfuertth-surgeres.de erfolgen, ab dem 15. März kann der Spielplan auf der Website eingesehen werden. Ab dem 15. März können die Spiele somit durchgeführt werden.

Weitere Vereine aus dem Rheinisch-Bergischen und Oberbergischen Kreis müssen ihr Interesse bis zum 15. Februar schriftlich anmelden. Die gelisteten Vereine entscheiden über die Aufnahme weiterer Vereine gemeinsam. Es besteht kein Anspruch auf die Teilnahme am Wettbewerb.

Gespielt wird das System des BPV-NRW-Cups.

- 6 Tête-à-Têtes
TaT1, TaT2, TaT3, TaT4, TaTM, TaTW für jedes gewonnene Spiel erhält man zwei Rundenpunkte und die Spielpunkte werden ebenfalls notiert.
- 3 Doublettes
Doub1, Doub2, Doub mixte - für jedes gewonnene Spiel erhält man drei Rundenpunkte und die Spielpunkte werden ebenfalls notiert
- 2 Triplettes
Trip1, Trip mixte - für jedes gewonnene Spiel erhält man fünf Rundenpunkte und die Spielpunkte werden ebenfalls notiert
- Hat man die Partie gewonnen, erhält man einen Sieg gutgeschrieben.

Erläuterung zur Wortwahl:

- Wettbewerb: Eine ganze Liga-Pokal-Saison.
- Partie: Eine komplette Partie bestehend aus Tête, Doub, Trip (Eine Partie besteht aus 3 Spielrunden)
- Spielrunde: Teil einer Partie (Tête-Runde, Doublette-Runde, Triplette-Runde)
- Spiel: die einzelnen Spiele, 6 Têtes=6 Spiele, 3 Doubs=3 Spiele usw.
- Siege: Anzahl der gewonnenen Partien
- Rundenpunkte: gewonnenes Tête 2, gewonnenes Doub 3, gewonnenes Trip 5
- Spielpunkte: Ergebnis der einzelnen Spiele, z.B.: 13:12

Es gilt im Wesentlichen das Reglement des BPV Cups, mit einigen Änderungen:

1. Jeder Bergische Verein kann bis zu 2 Mannschaften melden.

- a. Bei jeder Mannschaftsmeldung muss ein Ansprechpartner (Kaptän) mitgemeldet werden. Von diesem wird die Mailadresse an die anderen Kapitäne weitergegeben. (Wird eine Handynummer angegeben, dann wird versucht eine WhatsAppGruppe mit den Kapitänen und Axel/Reinhard (als Turnierleitung) zu erstellen, um schnelle und direkte Kommunikation zu ermöglichen.)
 - b. Es wird eine Spielerliste mit den Spielern, die an einem Spieltag teilgenommen haben, veröffentlicht.
 - c. Die Teilnahme für eine Mannschaft bindet den Spieler für den Rest des Wettbewerbs an diese Mannschaft.
2. Spielberechtigt ist jedes Mitglied des Vereins, das keine Lizenz bei einem anderen Verein hat. Eine Lizenzpflicht ist nicht gegeben!
3. Ein Spieler darf während eines Wettbewerbs nicht für unterschiedliche Mannschaften oder Vereine antreten.
4. Mit der Anmeldung der Mannschaft stimmt jeder im Laufe des Jahres teilnehmende Spieler zu, dass sein Name, Verein und seine Ergebnisse elektronisch erfasst und auf der Website www.petanque.wipperfuerth-surgeres.de veröffentlicht werden.
5. An einer Partie können bis zu 10 Spieler pro Mannschaft teilnehmen.
6. Es gibt kein KO-System
7. Jede Mannschaft spielt im Laufe des Jahres einmal gegen jede Mannschaft.
8. Es gibt keine festen Spieltage, die Mannschaften müssen sich selbst organisieren. (Anm.: Im Sommer kann man die Spiele problemlos abends in der Woche durchführen.)
9. Das Heimrecht der Partien wird am Anfang der Saison frei ausgelost.
 - a. Hat eine Mannschaft während der Auslosung schon über 60 % Heimrecht bekommen, wird sie aus dem Topf genommen, vereinsinterne Runden zählen hierbei nicht mit.
10. Der Heimverein spricht den anreisenden Verein an. Die Kontaktdaten werden per Mail vor Beginn des Pokals ausgetauscht. (Anm.: Ggf. ist eine WhatsApp-Gruppe der Kapitäne sinnvoll. Diese könnte auch für die Ergebnismeldung genutzt werden.(s.o.))
11. Die Reihenfolge, in der die Partien gespielt werden, ist frei. Jedoch muss eine Partie zwischen zwei Mannschaften eines Vereines aus Wettbewerbsgründen umgehend und als erstes gespielt werden.
12. Die Spielergebnisse werden schnellstmöglich an den Verein in Wipperfürth übermittelt. Dieser führt auf seiner Website die Dokumentation der Spielergebnisse durch. (petanque@wipperfuerth-surgeres.de / WhatsApp-Gruppe)
13. Es wird eine Tabelle erstellt, die nach den Siegen, Rundenpunkten und Spielpunkten sortiert wird. (Anm.:Es ist klar, dass die Tabelle keine große Aussagekraft hat, solange noch Partien ausstehen bzw. die Mannschaften eine unterschiedliche Anzahl von Spielen gespielt haben.)
14. Grundsätzlich können sich beide Mannschaften für die gesamte Partie auf Änderungen von folgenden Regeln einigen. Wenn sie sich nicht einigen können, wird wie folgt gespielt:
 - a. Es wird ohne Zeitlimit gespielt, möchte man sich auf ein Zeitlimit einigen, so sollte man die Zeiten entsprechend der Sportordnung ansetzen.
 - i. Wird mit Zeitlimit gespielt, dann wird auch Karée gespielt.

1. Wird in Bahnen gespielt, sollte der Abstand 50 cm von den Seiten und 1m von den Kopfbegrenzungen eingehalten werden.
 - ii. Wird ohne Zeitlimit gespielt, dann wird offen gespielt, die beiden Nebenbahnen zählen mit. Die Sau muss aber auf der eigenen Bahn nach dem Sauwurf liegen bleiben. Der Abstand von 50cm von den Seitenlinien muss dann nicht mehr eingehalten werden, der 1 Meter Abstand von den Kopfbegrenzungen schon.
 - b. Sind keine Bahnen vorhanden, darf sich trotzdem auf Zeitlimit geeinigt werden.
 - c. Die Mannschaften legen, durch Kugeln anderer Spiele verschobene, Kugeln, auch ohne Markierung, nach bestem Wissen und Gewissen, wieder auf ihren vorherigen Platz zurück.
15. Es dürfen bis zu zehn Spieler in einer Partie eingesetzt werden.
16. Während jeden Spieles darf einmal gewechselt werden, ein ausgewechselter Spieler darf nicht in der gleichen Spielrunde wieder eingewechselt werden. Wurde der Spieler also in der Doubletterunde ausgewechselt, so darf er in der Tripletterunde wieder eingesetzt werden.
 - a. Beim Tête darf nicht gewechselt werden.
17. Die Mannschaften müssen alle Spiele bis zum 30.09.2020 durchgeführt haben.
18. Gibt es am 30.09. noch fehlende Begegnungen, werden diese für beide Mannschaften verloren gemeldet mit 0 Siegen, 0:31 Spielpunkten und 0:143 Differenzpunkten.
19. Der Sieger darf sich "Bergischer-Liga-Pokalsieger [Jahr]" nennen. Natürlich ist dies ein inoffizieller Titel.
20. Auf der Wipperfürther Website in der Rubrik Bergischer-Liga-Pokal kann man die benötigten Formulare herunterladen, hier wird man auch den Spielplan, die Tabellen, Spielerlisten und Ergebnisse einsehen können.
21. Die Ergebnisse und Tabellen werden schnellstmöglich auf der Website veröffentlicht.

Wir erhoffen und wünschen uns von diesem Wettbewerb

- spannende Spiele gegen befreundete Vereine,
- die Gelegenheit auch den Spielern, die nie oder selten Turniere besuchen, das Wettbewerbsfeeling unseres Sports vermitteln zu können,
- gerade bei diesen Spielern eine Weiterentwicklung der taktischen Fähigkeiten,
- gerade bei diesen Spielern auch eine Herausforderung durch die unterschiedlichen und ungewohnten Bodenbeläge,

aber vor allem

- **viel Spaß und eine Vertiefung der Freundschaften untereinander.**